

# Hiukkavaarasta 3D-malli

Virtuaalimallinnuksessa pääsee kurkistamaan Oulun uuden suuralueen ytimeen

**Markku Rättilä** Kaleva

**OULU** 3D-lasit päähän ja menoksi. Aloitetaan ylävinkkelistä, lintuperspektiivistä, josta laskeudutaan ensin maan tasalle ja siitä katukierrokselle tulevaisuuden Hiukkavaaraan.

Kierros alkaa kaupunginosan keskustan kupeessa sijaitsevasta ”kodista”. Siitä tie vie kohti uuden suuralueen ydintä, koulu jää oikealle, asuintaloja vasemmalle.

Kohta edessä vasemmalla näkyy massiivinen työpaikkakompleksi, siitä kaarretaan kohti kaupallista keskustaa, toria ja puistoa, jossa voi harrastaa esimerkiksi monenlaista liikuntaa. Sitten mennään vielä liikuntakeskuksen – johon voivat tulla jopa uima-, jää- ja palloiluhallit – kautta takaisin kotikulmille.

**Kyseessä on** kenties Suomen ensimmäinen tilaisuus, jossa joukko kaupunkilaisia pääsee arvioimaan uudella tavalla toteutettua kaavoituksen mallinnusta, kaavoitusarkkitehti **Jere Klami** Oulun kaupungin yhdyskunta- ja ympäristöpalveluista arvioi.

”Ennen vastaava toteutettiin puusena pienoismallina. Virtuaalimallinnuksessa pääsee tarkastelemaan silmien tasalta”, Klami sanoo.



TEIJA SOINI

**Testiryhmä pääsi tilistaina kurkistamaan tulevaisuuden Hiukkavaaraan 3D-mallinnuksen kautta. Virtuaalimallinnuksesta on tulossa keskeinen työkalu eri alojen suunnittelijoille, kuten kaavoittajille.**

Hän pitää 3D-mallinnusta mielenkiintoisena kaavoituksen työkaluna. Klami uskoo, että menetelmä tulee yleistymään kaikenlaisessa suunnittelussa.

”Se on kustannustehokas. Virheet voi korjata ja muutokset tehdä ilmaiseksi.”

Hiukkavaaran mallinnus on vasta pelkistetty raakaversio.

Jatkossa esiin saadaan myös yksityiskohtia rakennusmassoitte-  
lun lisäksi.

**Tilistaina esiteltyä** Hiukkavaaran virtuaalimallinnusta Oulun ammattikorkeakoulun CAVE-virtuaalihuoneessa katsomassa oli testiryhmä, jossa oli mukana puolenkymmentä Hiukkavaa-

ran suunnittelusta kiinnostunutta kaupunkilaista.

Heidät oli valittu PATIO-verkkofoorumien käyttäjistä. PATIO-Ossa kuka tahansa voi osallistua tuotteiden ja palvelujen kehittämiseen ja antaa palautetta.

Yksi testiryhmäläisistä oli **Anna Saksio**, joka on asunut lapsuutensa ja nuoruutensa

Hiukkavaaran naapurissa Myllyojalla. Saksio pitää virtuaalimallinnusta mielenkiintoisena mahdollisuutena.

”Ideana se on tosi hyvä, mutta vaatii vielä kehittämistä. Oletin, että siinä näkyisi enemmän yksityiskohtia ja värejä.”

Saksio arvelee, että 3D-mallinnuksesta voi tulla oiva tapa esitellä kaavoitusta.

”Mallinnuksesta on hyötyä varmasti esimerkiksi siinä vaiheessa jos harkitsee asunnon hankkimista alueelta.”

Saksio ei osannut arvioida tuoreeltaan, houkuttaako virtuaalimalli muuttamaan tulevaisuuden Hiukkavaaraan.

”Tykkään kyllä alueesta. Kokoluokka on vain älyttömän iso. Mietityttää, mistä sinne saadaan ihmisiä”, Saksio sanoo noin 20 000 asukkaalle suunnitellusta kaupunginosasta.

**Ainakin yksi** virtuaalimallinnuksen tavoite täyttyi heti käytelyssä: testiryhmässä virisi välittömästi vilkas keskustelu kohteesta.

Se on myös kaupungin kaavoittajien toiveissa. Tarkoitus on kerätä kaupunkilaisten näkemyksiä ja pyrkiä hyödyntämään niitä Hiukkavaaran suunnittelussa.